

## jogos que realmente pagam dinheiro

Call of Duty 2 é um jogo eletrônico de tirojogos que realmente pagam dinheiro primeira pessoa de 2005 desenvolvido pela Infinity Ward e publicado pela Activision na maioria das regiões do mundo. É o segundo título da série Call of Duty. Foi lançado em 25 de outubro de 2005 para Microsoft Windows e jogos que realmente pagam dinheiro 22 de novembro de 2005 como um título de lançamento para o Xbox 360. Outras versões foram lançadas para OS X, telefones celulares e Pocket PCs.

O jogo atraiu elogios da crítica, principalmente pelos gráficos, sons, e o novo sistema de regeneração de saúde. Como um jogo de lançamento, a versão para Xbox 360 vendeu mais de 250.000 cópias jogos que realmente pagam dinheiro primeira semana, tendo vendido mais de 2 milhões de cópias jogos que realmente pagam dinheiro janeiro de 2008. Em jogos que realmente pagam dinheiro novembro de 2013, o jogo já tinha vendido mais de 5,9 milhões de cópias.

Call of Duty 2 é um jogo de tirojogos que realmente pagam dinheiro jogos que realmente pagam dinheiro primeira pessoa que possui um modo de história para um jogador e um modo multiplayer. Assim como o seu antecessor, o jogo se passa durante eventos históricos da Segunda Guerra Mundial e segue com a mesma premissa de simulação de combate de equipes e infantaria que consagrou o primeiro título. O modo campanha é experimentado pelas perspectivas de quatro soldados: um do Exército Vermelho, um do Exército dos Estados Unidos e dois do Exército Britânico. Contém quatro campanhas individuais, divididas em jogos que realmente pagam dinheiro quatro histórias, com um total de 27 missões.

Muitos recursos foram adicionados e alterados de Call of Duty original, mais notavelmente o sistema de regeneração de saúde que extinguiu o sistema de kits médicos visto no jogo anterior; ao receber danos, a tela do jogador fica vermelha indicando alerta para uma possível morte. Este sistema funciona da maneira jogos que realmente pagam dinheiro jogos que realmente pagam dinheiro que personagem controlado pelo jogador recupere totalmente jogos que realmente pagam dinheiro saúde de quando não está mais recebendo danos de inimigos e utilize a cobertura do cenário a seu favor. Também foi acrescentado um cone no HUD que indica que uma granada próxima foi arremessada perto do jogador.